

Metallmani – regler

Hej! Det du nu läser är reglerna för brädspelet Metallmani. I detta spel styr varje spelare ett nystartat företag som har fått statligt stöd för att etablera sig inom metallindustrin i Sverige. Du kommer att utveckla allt mer komplexa metallurgiska processer som tar dig hela vägen från råmaterial till färdiga metaller och legeringar. I slutet av spelet kommer en av er att ha etablerat sig som den dominerande metallproducenten i Sverige. Ha så kul!

De flesta regler som behövs för att spela förklaras i spelinstruktionen, så det är där du bör titta om du har några frågor under spelets gång. Det kan vara en bra idé att läsa igenom dokumentet du nu läser i förväg, när du förbereder spelet och när du har frågor om vad något på spelplanen eller ett kort betyder.

Förberedelser:

- Lägg spelplanen på bordet. Blanda samhällskorten (blå kort) och investeringskorten (gröna kort) och lägg dem bredvid spelplanen. Sortera alla sedlar och lägg dem bredvid spelplanen som en "bank".
- Placera koldioxidskattemarkören längst till vänster på koldioxidskattemarkören på spelplanen.
- Varje spelare väljer en färg.
- Varje spelare får 25 resursmarkörer (ogenomskinliga pärlor) och 12 målmarkörer (genomskinliga pärlor) i sin färg. Se figur ->
- Varje spelare får ₤ 12 sedlar från banken.
- Varje spelare får en spelinstruktion.



Detaljerad förklaring av reglerna:

Reglerna för hur man spelar spelet förklaras i instruktionen. Läs igenom den för att få en översikt över reglerna. Här följer några kommentarer:

- Pengar tas endast emot från och betalas till banken. Detsamma gäller koldioxidmarkörer.
- Varje spelare har sina egna resursmarkörer och målmarkörer framför sig. Dessa har inget värde innan de placeras på spelplanen.
- När du köper eller får resurser visar du att du äger dem genom att placera rätt antal av dina resursmarker på motsvarande plats på spelplanen.
- När du köper varor som kostar ₤ ½ måste du köpa ett jämnt antal.
- Observera att resurserna är färgkodade på spelplanen. Endast råvaror (blå) kan köpas; allt annat kan endast säljas, inte köpas. Råvaror kan inte säljas. För att göra det lättare att hitta ett material på spelbrädet används samma färgkoder på investeringskorten.
- Samhällsfasen spelas inte i den första omgången; den börjar i omgång 2 och fortsätter under resten av spelet.
- I produktionsfasen tar man en process i taget i valfri ordning, och man kan använda produkterna från en process som reaktanter i nästa.

Kom ihåg att fråga om något är oklart!

Forklaring av investeringskort:

Investeringskort er kortene man kjøper underveis i spillet. Det finnes to typer: *Fasiliteter* og *Spesialinvesteringer*. Disse trekkes fra samme bunke og kjøpes på samme vis, men gjør litt forskjellige ting. *Fasiliteter* er det man bruker for å gjennomføre prosesser, mens *Spesialinvesteringer* gir deg en nyttig bonus. Begge typene er vist under, med forklaringer på hva de ulike delene av kortet betyr.

Anläggning – eksempel med forklaringer:

Investeringspris:
 Dette betaler du når du kjøper anläggningen

Reaktanter:
 Anger vilka ämnen du behöver och i vilken mängd för att köra processen en gång. De är färgkodade efter spelplanen. Tänk på att det oftast inte är stökiometrisk förhållanden.

Koldioxidutsläpp:
 Visar hur många CO₂-markörer du får när du kör processen.

Faktaruta:
 Denna text ger lite fördjupad information om processerna på detta kort.

Anläggning:
 Visar att det är en anläggning och inte en spesialinvestering

Reaktionspris:
 Priset du betalar varje gång du kör reaktionen. Det representerar till stor del arbetsinsatsen och energiförbrukningen i processen.

Produkt:
 Anger vad du erhåller när du kör processen. Den är färgkodad efter spelplanen. Tänk på att det ofta inte är stökiometrisk förhållanden.

Avfallsprodukter:
 Detta visar vilka avfallsprodukter som genereras. Detta behöver du inte tänka på om det inte särskilt nämns i något spesialinvesteringskort eller samhällskort.

Spesialinvestering – exempel med forklaringer:

Investeringspris:
 Detta betalar du när du köper anläggningen

Effekt:
 Beskrivning av spesialinvesteringen.

Faktaruta:
 Denna text ger lite fördjupad information om processerna på detta kort.

Namn:
 Beskriver spesialinvesteringens funktion

Spesialinvestering:
 Visar att det är en spesialinvestering och inte en anläggning



Båda sorternas investeringskort har den här baksidan

Samhällskort – exempel med forklaringer:

Efterfrågan på järn

Ett antal nya byggprojekt driver på den höga efterfrågan på järn och stål på marknaden. Fe, Fe_xCr_yC_z, och Mn_xFe_yC_z säljs för 1 extra denna omgång.

Namn:
 Beskriver vad som sker i samhället och vad som orsakar effekten.

Effekt:
 Beskriver vad samhällskortet gör. Detta gäller för alla spelare och endast under den omgång då kortet dras.

Samhällsskort har den här baksidan

